

図 1

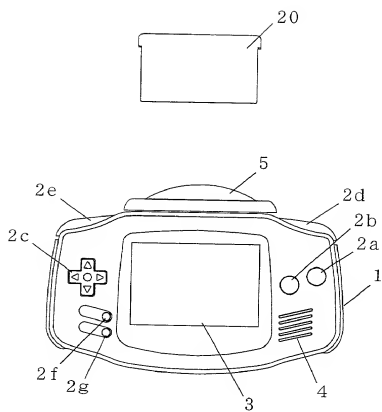


図 2

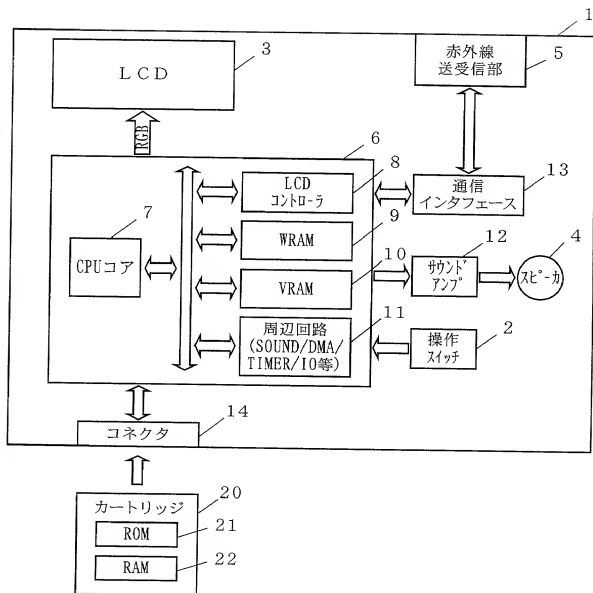


図 3

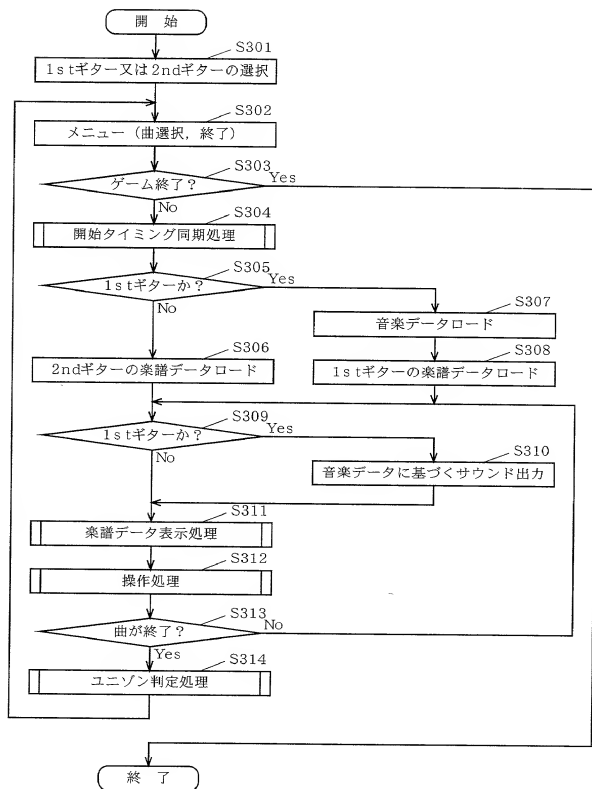


図 4

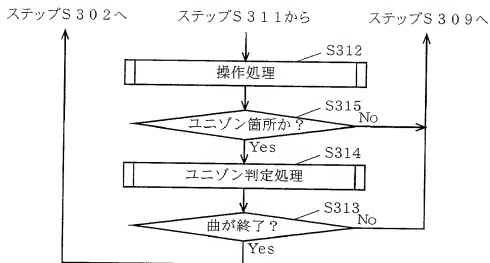


図 5

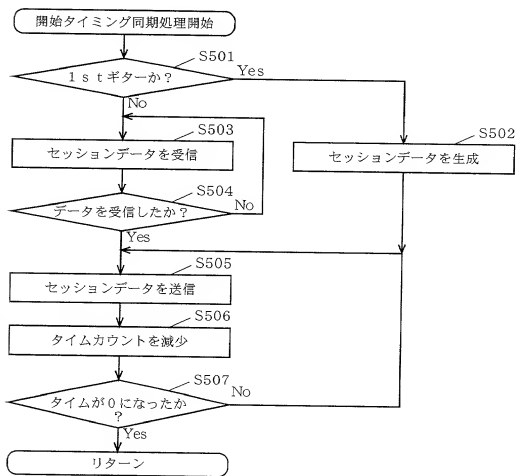
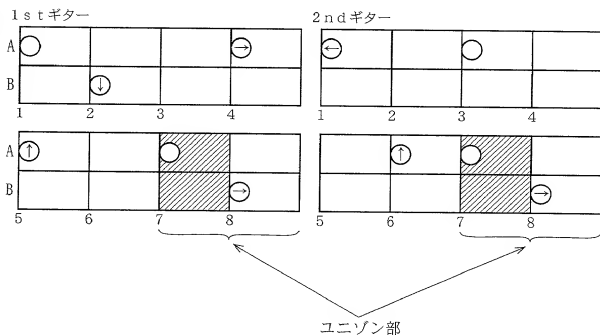


図 6

楽譜データ (1stギター)					ユニゾン部1					ユニゾン部2									
タイミング番号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	...	E
A,Bボタンデータ	A	B		A	A		A	B	A			A		A	B	B		...	A
十字キーデータ		↓		→	↑			→	↓			←				←		...	↓
1小節																			

楽譜データ (2ndギター)					ユニゾン部1					ユニゾン部2									
タイミング番号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	...	E
A,Bボタンデータ	A		A			A	A	B	B	A		A		A			A	...	B
十字キーデータ	←					↑		→				←						...	→
1小節																			

図 7



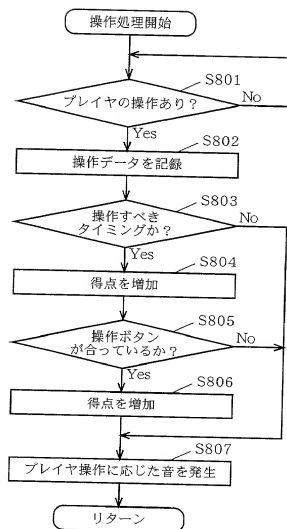


図 9

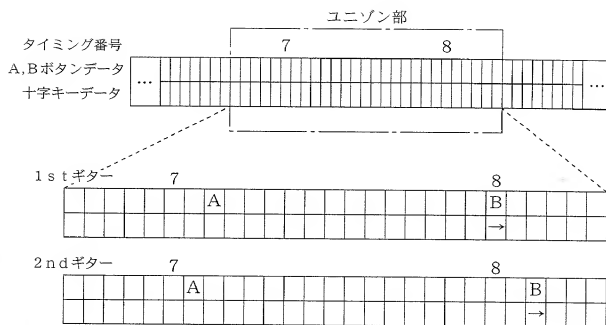
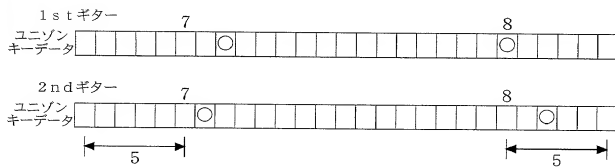


図 10



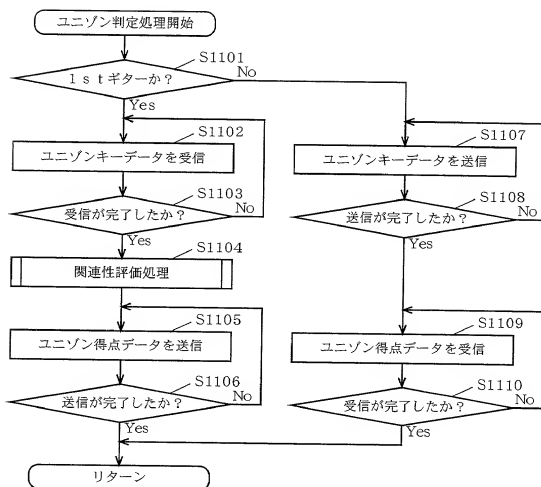
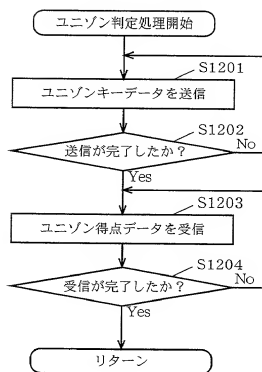


図 12

(ゲーム装置 1 での処理)



(別の装置での処理)

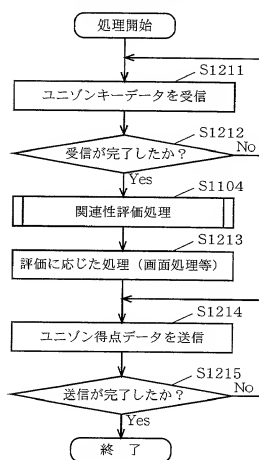
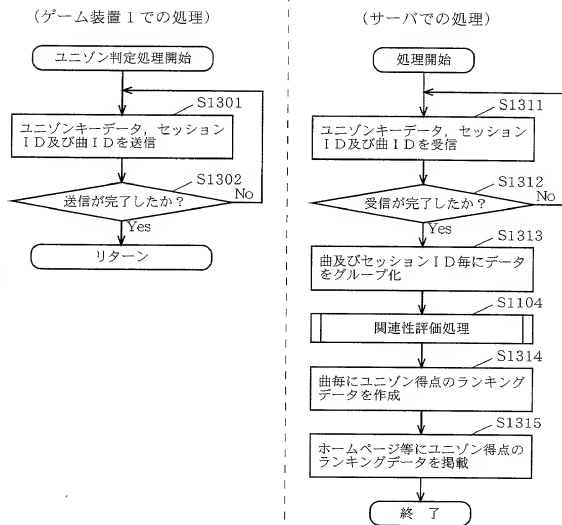


図 13



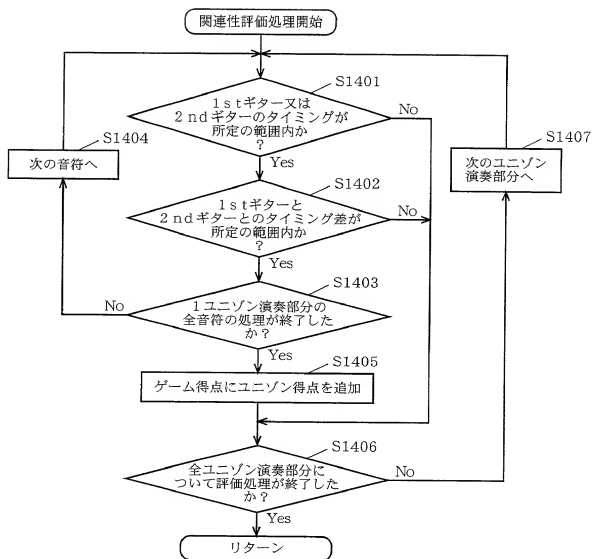


図 1 5

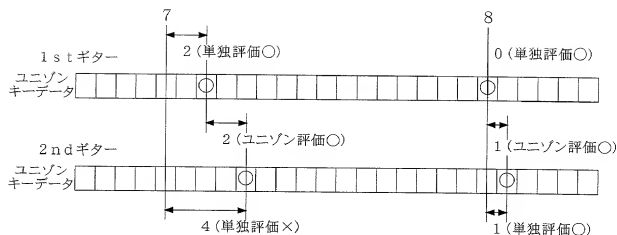


図 1 6

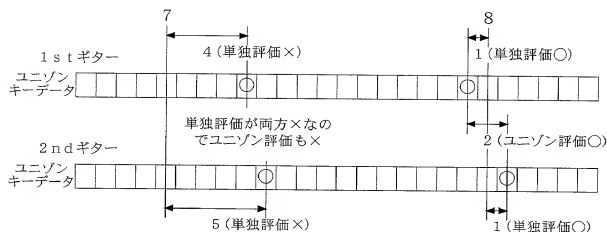


図 1 7

